



## Réflexion collaborative sur les futurs souhaitables de l'école.

Intergénérationnel et ludique, le **Jeu de l'Oie des Grands-Parents pour le Climat - GE** questionne la *fast fashion* et ses dérivés. Participant aux animations des événements publics organisés par la Ville de Genève, il vient maintenant élargir la palette d'outils du Forum Grosselin pour son chantier participatif et citoyen *Faire la ville avec les écoles*.

L'association entre ces deux entités, engagées pour la transition environnementale et urbaine, semblait couler de source. Ensemble, elles ont travaillé pour faire converger leurs compétences, notamment en termes d'éducation, de citoyenneté, d'urbanisme ou encore de géographie. Cette collaboration a permis de mettre au point une nouvelle série de questions. Les nouvelles cartes du jeu portent maintenant sur l'école, le quartier, la mobilité des enfants, la nature dans et aux abords de l'école et enfin l'environnement en général et dans la pédagogie en particulier. Toujours en gardant en tête de rendre le jeu accessible à un public scolaire.

Rien de mieux que l'expérimentation pour (re-)mettre en question les énoncés préétablis ! Rien de mieux non plus que de le faire au sein d'un lieu imprégné par cet état d'esprit participatif et citoyen invitant à la collaboration qu'est le 3DD ! C'est grâce à son espace généreux et accueillant que l'équipe du chantier *Faire la ville avec les écoles* et les Grands-Parents pour le Climat - GE ont pu optimiser les avantages d'un tapis de jeu de 3m x 4m. Une nouvelle version de ce jeu « grandeur nature » a ainsi été testée par des participant-e-s de 5 à 75 ans ayant toute latitude d'explorer les illustrations d'Adrienne Barman. La dessinatrice, connue et reconnue dans la culture Jeunesse romande, a en effet offert son talent pour cet outil à la fois ludique et pédagogique. Un plateau de jeu exceptionnellement fourni de détails inspirant de réelles prises de conscience sur les mondes d'aujourd'hui et de demain.

En une matinée de questionnement collectif, l'émergence de propositions de tou-te-s les participant-e-s a abouti à une version 2.0 du Jeu de l'Oie centrée sur les futurs souhaitables dans les environnements scolaires. Preuve, s'il en fallait, que de nouveaux partenariats, de nouvelles idées parfois venues d'ici ou d'ailleurs, et l'embarquement de toutes les générations dans des démarches collaboratives contribuent à faire évoluer nos outils et nos projets vers plus de créativité et d'inclusion.